

COMPÉTENCES

	Total	Carac	Classe	Rangs	Modificateurs		Total	Carac	Classe	Rangs	Modificateurs
Acrobaties*	<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Escalade*	<input type="text"/>	For	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Art de la magie	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Escamotage	<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Artisanat	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Estimation*	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Évasion*	<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bluff*	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Intimidation*	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Connaissances	exploration donjons	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Linguistique	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	folklore local	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Natation*	<input type="text"/>	For	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	géographie	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Perception*	<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	histoire	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Premiers secours*	<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	ingénierie	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Profession	<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	mystères	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	nature	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Représentation*	<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	noblesse	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	plans	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	religion	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Déguisement*	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Diplomatie*	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sabotage	<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Discrétion*	<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Survie*	<input type="text"/>	Sag	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dressage	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Utilisation d'objets magiques	<input type="text"/>	Cha	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Équitation*	<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Vol*	<input type="text"/>	Dex	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BONUS CONDITIONNELS (COMPÉTENCES)

* compétence utilisable sans formation — pénalité d'armure à compter

CAPACITÉS RACIALES & TRAITS

COMPÉTENCES MARTIALES

Armures	Armes	
<input type="checkbox"/> légères	<input type="checkbox"/> simples	
<input type="checkbox"/> interméd.	<input type="checkbox"/> de guerre	
<input type="checkbox"/> lourdes		
<input type="checkbox"/> Boucliers		
<input type="checkbox"/> Pavois		

DONS

LANGUES CONNUES

Races	Monstres	Extérieurs	
<input type="checkbox"/> Commun	<input type="checkbox"/> Draconique	<input type="checkbox"/> Abyssal	
<input type="checkbox"/> Elfique	<input type="checkbox"/> Géant	<input type="checkbox"/> Aérien	
<input type="checkbox"/> Gnome	<input type="checkbox"/> Gnoll	<input type="checkbox"/> Aquatique	
<input type="checkbox"/> Halfling	<input type="checkbox"/> Gobelin	<input type="checkbox"/> Céleste	
<input type="checkbox"/> Nain	<input type="checkbox"/> Orque	<input type="checkbox"/> Igneux	
Classes	<input type="checkbox"/> Profondeurs	<input type="checkbox"/> Infernal	
<input type="checkbox"/> Druidique	<input type="checkbox"/> Sylvestre	<input type="checkbox"/> Terreux	



SUR LA TÊTE

TÊTE : couronne, casque, chapeau, masque

	Pds
--	-----

FRONT : serre-tête, bandeau, phylactère

	Pds
--	-----

YEUX : lentilles, lunettes, monocle

	Pds
--	-----



BRAS & MAINS

POIGNETS : bracelet

	Pds
--	-----

MAINS : gantelets, gants

	Pds
--	-----

ANNEAUX

--	--

--	--



AUTRE ÉQUIPEMENT

COU : amulette, broche, charme, collier, médaillon, scarabée

	Pds
--	-----

TAILLE : ceinture

	Pds
--	-----

PIEDS : bottes, chaussons, pantouffles, sandales

	Pds
--	-----

VÊTEMENTS

ÉPAULES : cape

	Pds
--	-----

CORPS : chasuble, robe

	Pds
--	-----

TORSE : chemise, drapé, gilet, tunique, veste

	Pds
--	-----



ARMURE & BOUCLIER

	Pds
--	-----

Max Dex		Pénal. cmpt		Échec sorts		CA	
---------	--	-------------	--	-------------	--	----	--

	Pds
--	-----

Max Dex		Pénal. cmpt		Échec sorts		CA	
---------	--	-------------	--	-------------	--	----	--



POSSESSIONS/NOTES

--

POSSESSIONS

--

OBJETS STOCKÉS

--

RICHESSSES

Platine		Argent	
---------	--	--------	--

Or		Cuivre	
----	--	--------	--

Autres objets précieux

--

CHARGE

Charge	Encombrement
moy	Équip
lourde	Possess.
max	Richesses
Soulever ^{x2}	Total
Pousser ou tirer ^{x5}	Charge

Moyenne : Max Dex +3, Pén. cpt -3, Course x4
Lourde : Max Dex +1, Pén. cpt -6, Course x3

DESCRIPTION DU PERSONNAGE

Personnalité, peurs, haines, expressions typiques

Alignement

Contacts, amis & ennemis principaux

Classe(s) de prédilection

XP actuels

Niveau suivant

Portrait

Background, éléments passés importants

Buts, objectifs à long terme

APTITUDES DE CLASSE ET POUVOIRS SPÉCIAUX

Nom du personnage & joueur

Classe & niveau

NLS

SORTS PAR JOUR

Connus	DD	Niv	Nbre	Base	Bonus
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

DOMAINE(S), ÉCOLE DE MAGIE & LIGNAGE

INCANTATIONS

Vaincre RM	NLS	Spc	% échec
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Concentr	NLS	Carac	Spécial
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Portée courte	Portée moyenne	Portée longue	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5 ca + 1 ca/2 nv	20 ca + 2 ca/nv	80 ca + 8 ca/nv	


DD sur la défensive = 15 + 2 × niv

Bonus divers (école renforcée, ...)	Écoles interdites

FAMILIER, COMPAGNON ANIMAL, MONTURE OU ANIMAL DOMESTIQUE

	FOR	DEX	CON	Init	BBA	BMO	CA	Cont	Surpris	DMD	Total	Base	Stat	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Dex	
	INT	SAG	CHA	Mode(s) de déplacement			Bonus de CA			Ref				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Con	
Race, type & catégorie de taille											Vol	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sag
Attaque	Toucher	Dégâts	Critique	Attaques spéciales			Pv max							
Compétences, dons, capacités spéciales, tours & remarques														

FAMILIER, COMPAGNON ANIMAL, MONTURE OU ANIMAL DOMESTIQUE

 <p>Race, type & catégorie de taille</p>	FOR	DEX	CON	Init	BBA	BMO	CA	Cont	Surpris	DMD	Ref	Total	Base	Stat Dex
	INT	SAG	CHA	Mode(s) de déplacement			Bonus de CA				Vig		Con	
											Vol		Sag	
Attaque		Toucher		Dégâts		Critique		Attaques spéciales			Pv max			
Compétences, dons, capacités spéciales, tours & remarques														

Compétences, dons, capacités spéciales, tours & remarques															
Attaque		Toucher		Dégâts		Critique		Attaques spéciales			Pv max				
Race, type & catégorie de taille		FOR	DEX	CON	Init	BBA	BMO	CA	Cont	Surpris	DMD	Ref	Total	Base	Stat Dex
		INT	SAG	CHA	Mode(s) de déplacement			Bonus de CA				Vig		Con	
												Vol		Sag	

FAMILIER, COMPAGNON ANIMAL, MONTURE OU ANIMAL DOMESTIQUE