

# SHADOWRUN<sup>®</sup>

PERSONNAGE \_\_\_\_\_

JOUEUR \_\_\_\_\_

NOTES \_\_\_\_\_

## DONNÉES PERSONNELLES

Nom/Pseudo \_\_\_\_\_  
 Métatype \_\_\_\_\_ Ethnie \_\_\_\_\_  
 Âge \_\_\_\_\_ Sexe \_\_\_\_\_ Taille \_\_\_\_\_ Poids \_\_\_\_\_  
 Réputation \_\_\_\_\_ Pression \_\_\_\_\_  
 Karma \_\_\_\_\_ Karma total \_\_\_\_\_ Divers \_\_\_\_\_

## ATTRIBUTS

Constitution \_\_\_\_\_ Essence \_\_\_\_\_  
 Agilité \_\_\_\_\_ Magie/Résonance \_\_\_\_\_  
 Réaction \_\_\_\_\_ Initiative \_\_\_\_\_  
 Force \_\_\_\_\_ Init. matricielle \_\_\_\_\_  
 Volonté \_\_\_\_\_ Initiative astrale \_\_\_\_\_  
 Logique \_\_\_\_\_ Jauger les intentions \_\_\_\_\_  
 Intuition \_\_\_\_\_ Mémoire \_\_\_\_\_  
 Charisme \_\_\_\_\_ Sang-froid \_\_\_\_\_  
 Atout \_\_\_\_\_ Soulev./Transport. \_\_\_\_\_  
 Points d'Atout  Déplacement \_\_\_\_\_

## COMPÉTENCES

Compétence	Rang	Attr.	Type	Compétence	Rang	Attr.	Type

## IDS / STYLES DE VIE / ARGENT

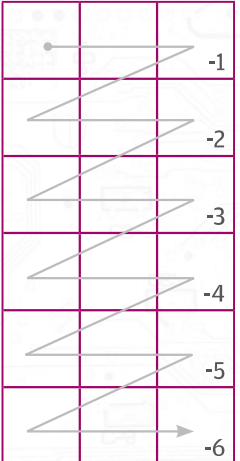
Style de vie principal \_\_\_\_\_  
 Nuyens \_\_\_\_\_ Licences \_\_\_\_\_  
 Faux SIN / Styles de vie / Fonds / Licences \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## INFOS DE COMBAT CLEFS

**Armure principale** \_\_\_\_\_ Bonus \_\_\_\_\_ SD \_\_\_\_\_  
 Modifications \_\_\_\_\_  
**Arme à distance principale** \_\_\_\_\_  
 VD \_\_\_\_\_ Modes \_\_\_\_\_ Proche \_\_\_\_\_ Courte \_\_\_\_\_ Longue \_\_\_\_\_ Extrême \_\_\_\_\_ Mun. \_\_\_\_\_  
 Accessoires \_\_\_\_\_  
**Mains nues** \_\_\_\_\_  
 VD \_\_\_\_\_ Proche \_\_\_\_\_  
**Arme de mêlée principale** \_\_\_\_\_  
 VD \_\_\_\_\_ Proche \_\_\_\_\_

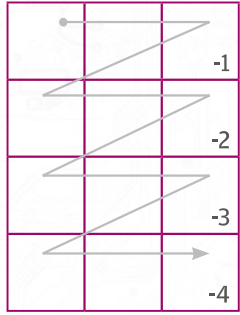
## MONITEURS D'ÉTAT

### Moniteur physique



8 + (Constitution ÷ 2, arr. au sup.) cases; noircissez le reste.

### Moniteur étourdissant



8 + (Volonté ÷ 2, arr. au sup.) cases; noircissez le reste.

Chaque tranche de 3 cases cochée sur un quelconque moniteur d'état inflige un malus cumulatif de -1 dé aux tests.

## TRAITS

Trait	Notes	Type

## CONTACTS

Nom	Loyauté	Réseau

# SHADOWRUN

PERSONNAGE \_\_\_\_\_  
JOUEUR \_\_\_\_\_  
NOTES \_\_\_\_\_

## ARMES À DISTANCE

Arme VD Modes Proche Courte Longue Extrême Mun.


## ARMES DE MÊLÉE

Arme VD Proche


## ARMURE

Armure Bonus SD


## CARACTÉRISTIQUES MATRICIELLES

Attaque Corruption TD Firewall

Appareils/IA

Programmes

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Moniteur d'état matriciel

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

## AUGMENTATIONS

Augmentation Indice Notes Essence


## VÉHICULE

Modèle	Maniabilité
Accélération	Intervalle de vitesse
Vitesse max.	Résistance
Armure	Autopilote
Senseurs	Places
Notes	

## ÉQUIPEMENT

Item Indice


## SORTS / PRÉPARATIONS RITUELS / FORMES COMPLEXES

S/P/R/FC Type/Cible Portée Durée (Techno)Drain


## POUVOIRS D'ADEPTE / AUTRES

Nom Niveau Notes
