

NOM DU PERSONNAGE

DESCRIPTION

CLASSE/NIVEAU _____ RACE _____ THÈME _____

TAILLE _____ VITESSE _____ SEXE _____ MONDE NATAL _____

ALIGNEMENT DIVINITÉ _____ JOUEUR _____

VALEURS DE CARACTÉRISTIQUE

	VALEUR	MODIFICATEUR	VALEUR AMÉLIORÉE	MODIFICATEUR AMÉLIORÉ
FOR FORCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX DEXTÉRITÉ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAG SAGESSE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA CHARISME	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMPÉTENCES

RANGS DE COMPÉTENCE PAR NIVEAU

	TOTAL	RANGS	BONUS DE CLASSE	MOD DE CARAC	MOD DIVERS
<input type="checkbox"/> ACROBATIES* (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ATHLÉTISME* (FOR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLUFF (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CULTURE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DÉGUISEMENT (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISCRÉTION* (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE* (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> INFORMATIQUE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> INGÉNIERIE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDATION (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MÉDECINE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MYSTICISME (SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPTION (SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PILOTAGE (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFESSION (CHA, INT, OU SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFESSION (CHA, INT, OU SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PSYCHOLOGIE (SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> SCIENCE DE LA VIE (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> SCIENCES PHYSIQUES (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SURVIE (SAG)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

† Formation nécessaire Compétences de classe
*Le malus d'armure aux tests s'applique

NOTES SUR LES COMPÉTENCES

INITIATIVE

TOTAL = +

SANTÉ ET PERSÉVÉRANCE

	POINTS D'ENDURANCE	POINTS DE VIE	POINTS DE PERSÉVÉRANCE
TOTAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ACTUEL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CLASSE D'ARMURE

CAE CLASSE D'ARMURE ÉNERGÉTIQUE	TOTAL <input type="text"/>	= 10 +	BONUS D'ARMURE <input type="text"/>	+ MOD DEX <input type="text"/>	+ MOD DIVERS <input type="text"/>
CAC CLASSE D'ARMURE CINÉTIQUE	TOTAL <input type="text"/>	= 10 +	BONUS D'ARMURE <input type="text"/>	+ MOD DEX <input type="text"/>	+ MOD DIVERS <input type="text"/>
CA VS MANŒUVRES OFFENSIVES	<input type="text"/>	= 8 +	CAC		
RD	RÉSISTANCES				

JETS DE SAUVEGARDE

	TOTAL	JDS DE BASE	MOD DE CARAC	MOD DIVERS
VIGUEUR (CONSTITUTION)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
RÉFLEXE (DEXTÉRITÉ)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
VOLONTÉ (SAGESSE)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

BONUS D'ATTAQUE

BONUS DE BASE À L'ATTAQUE (BBA)

ATTAQUE AU CORPS À CORPS	TOTAL <input type="text"/>	= BBA <input type="text"/>	+ MOD FOR <input type="text"/>	+ MOD DIVERS <input type="text"/>
ATTAQUE À DISTANCE	TOTAL <input type="text"/>	= BBA <input type="text"/>	+ MOD DEX <input type="text"/>	+ MOD DIVERS <input type="text"/>
ATTAQUE DE LANCER	TOTAL <input type="text"/>	= BBA <input type="text"/>	+ MOD FOR <input type="text"/>	+ MOD DIVERS <input type="text"/>

ARMES

ARME	NIVEAU	BONUS D'ATT.	DÉGATS
CRITIQUE PORTEE TYPE	MUNITIONS/UTILISATIONS		SPECIAL
ARME	NIVEAU	BONUS D'ATT.	DÉGATS
CRITIQUE PORTEE TYPE	MUNITIONS/UTILISATIONS		SPECIAL
ARME	NIVEAU	BONUS D'ATT.	DÉGATS
CRITIQUE PORTEE TYPE	MUNITIONS/UTILISATIONS		SPECIAL
ARME	NIVEAU	BONUS D'ATT.	DÉGATS
CRITIQUE PORTEE TYPE	MUNITIONS/UTILISATIONS		SPECIAL

POUVOIRS

SORTS CONNUS

0 SORTS CONNUS

1ER

SORTS CONNUS	SORTS QUOTIDIENS	SORTS UTILISÉS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

2E

SORTS CONNUS	SORTS QUOTIDIENS	SORTS UTILISÉS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

3E

SORTS CONNUS	SORTS QUOTIDIENS	SORTS UTILISÉS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

4E

SORTS CONNUS	SORTS QUOTIDIENS	SORTS UTILISÉS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

5E

SORTS CONNUS	SORTS QUOTIDIENS	SORTS UTILISÉS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

6E

SORTS CONNUS	SORTS QUOTIDIENS	SORTS UTILISÉS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DONS, MANIEMENT DES ARMES ET PORT DES ARMURES

ÉQUIPEMENT

NIVEAU VOLUME

<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>
<hr/>	<hr/>	<hr/>	<hr/>

CRÉDITS VOLUME TOTAL

AUTRES RICHESSES

LANGUES

CAPACITÉ DE TRANSPORT

NORMAL	ENCOMBRÉ	SURCHARGÉ
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

POINTS D'EXPÉRIENCE

PX GAGNÉS	NIVEAU SUIVANT
<input type="text"/>	<input type="text"/>