

VAMPIRE

L A M A S C A R A D E

Nom :

Nature :

Clan :

Joueur :

Attitude :

Génération :

Chronique :

Concept :

Sire :

Attributs

Physiques

Force _____ ●○○○○
 Dextérité _____ ●○○○○
 Vigueur _____ ●○○○○

Sociaux

Charisme _____ ●○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○
 Apparence _____ ●○○○○

Mentaux

Perception _____ ●○○○○
 Intelligence _____ ●○○○○
 Astuce _____ ●○○○○

Capacités

Talents

Athlétisme _____ ○○○○○
 Bagarre _____ ○○○○○
 Commandement _____ ○○○○○
 Empathie _____ ○○○○○
 Expérience de la rue _____ ○○○○○
 Expression _____ ○○○○○
 Intimidation _____ ○○○○○
 Intuition _____ ○○○○○
 Subterfuge _____ ○○○○○
 Vigilance _____ ○○○○○

Compétences

Animaux _____ ○○○○○
 Armes à feu _____ ○○○○○
 Artisanats _____ ○○○○○
 Conduite _____ ○○○○○
 Étiquette _____ ○○○○○
 Furtivité _____ ○○○○○
 Larcin _____ ○○○○○
 Mêlée _____ ○○○○○
 Représentation _____ ○○○○○
 Survie _____ ○○○○○

Connaissances

Droit _____ ○○○○○
 Érudition _____ ○○○○○
 Finances _____ ○○○○○
 Informatique _____ ○○○○○
 Investigation _____ ○○○○○
 Médecine _____ ○○○○○
 Occultisme _____ ○○○○○
 Politique _____ ○○○○○
 Sciences _____ ○○○○○
 Technologie _____ ○○○○○

Avantages

Disciplines

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Historiques

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

Vertus

Conscience/Conviction _____ ●○○○○
 Maîtrise de soi/Instinct _____ ●○○○○
 Courage _____ ●○○○○

Atouts & Handicaps

Atout	Coût
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Faiblesse	Coût
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Humanité / Voie

○○○○○○○○○○○○○○○
 Comportement: _____ ()

Volonté

○○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□□□

Réserve de sang

□□□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□□□

Points de sang par tour : _____

Santé

Contusion
 Blessure légère - 1
 Blessure moyenne - 1
 Blessure grave - 2
 Handicap - 2
 Infirmité - 5
 Invalidité

Faiblesse

Expérience